

『VisualCAMステンシル』は、ステンシル/ペーストマスクの開口作成/編集を行うインテリジェントな専用CAMです。カスタムメニューとツールバーにより、ステンシル/ペースト開口の作成、変更、検証、レポート生成など、必要なすべての機能を備えています。

豊富なファイル形式のCADデータから、パッド位置情報を得て、学習追加できる付属フットプリントライブラリとペースト形状セットを使用し、部品自動認識認識を行い、各部品のフットプリントグループのペースト形状開口データを自動生成し、容易にステンシル/ペースト開口データの作成を行えます。

強力な認識機能

- ◎ パッケージ自動認識
- ◎ フォットプリント自動認識
- ◎ フォットプリント半自動認識
- ◎ 座標ファイルを使用フォットプリント認識

素早いデータ生成

- ◎ ペーストデータ生成

充実し、学習追加できるライブラリ付属

- ◎ フォットプリントライブラリ 複数ペースト形状ライブラリに対応
(プロジェクトや客先ごとに管理可能)
- ◎ 豊富なペースト形状ライブラリ (カスタマイズ可能な)
- ◎ ピッチ指定ペースト形状設定が可能

確認や追跡が容易なチェックレポート機能

- ◎ ステンシルレポート作成
- ◎ ステップ ステンシルに対応

ID	Pin	Count	M.L.	Pitch
1	2	20	0.00	0.00
2	2	20	0.00	0.00
3	2	20	0.00	0.00
4	2	20	0.00	0.00
5	2	20	0.00	0.00
6	2	20	0.00	0.00
7	2	20	0.00	0.00
8	2	20	0.00	0.00
9	2	20	0.00	0.00
10	2	20	0.00	0.00
11	2	20	0.00	0.00
12	2	20	0.00	0.00
13	2	20	0.00	0.00
14	2	20	0.00	0.00
15	2	20	0.00	0.00
16	2	20	0.00	0.00
17	2	20	0.00	0.00
18	2	20	0.00	0.00
19	2	20	0.00	0.00
20	2	20	0.00	0.00

No.	Shape	Thickness	X-Size	Y-Size	Radius	Device	Pin	Pitch	Volume	Alt.	Pl.	Pl.	Qty	Pa.
320	Rectangle	0.50	1.25	0.81				0.50	0.00	L	Y	Yes	1.00	
377	Rectangle	0.50	0.80	0.70				0.50	0.00	L	Y	Yes	1.00	
378	Rectangle	0.50	0.70	0.60				0.50	0.00	L	Y	Yes	1.00	
381	Rectangle	0.50	2.00	3.00		0.488	Device_27	1-1	1.00	L	Y	Yes	1.00	
3720	Rectangle	0.50	0.80	1.42		0.120	Device_23	1-4	1.270	L	Y	Yes	1.00	
3748	Rectangle	0.50	1.70	1.61				0.50	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3749	Oblong	0.50	0.80	1.80				1.270	0.140	L	Y	Yes	1.00	
3749	Oblong	0.50	1.80	0.80				1.270	0.140	L	Y	Yes	1.00	
3749	Oblong	0.50	1.80	0.80				0.075	0.140	L	Y	Yes	1.00	
3750	Rectangle	0.50	0.80	0.66				0.080	0.040	L	Y	Yes	1.00	
3750	Rectangle	0.50	0.80	0.66				0.080	0.080	L	Y	Yes	1.00	
3757	Rectangle	0.50	0.84	2.20				0.50	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3200	Ball	0.50	1.04	0.71				1.270	0.130	L	Y	Yes	1.00	
3200	Ball	0.50	1.04	0.71				1.270	0.130	L	Y	Yes	1.00	
3210	Rectangle	0.50	1.10	0.80				0.075	0.075	L	Y	Yes	1.00	
3220	Rectangle	0.50	0.84	1.61		0.080	Device_22	1-4	0.880	L	Y	Yes	1.00	
3230	Rectangle	0.50	1.40	0.20				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3230	Oblong	0.50	0.74	0.80				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3239	Oblong	0.50	0.88	0.24				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3240	Oblong	0.50	1.70	0.67				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3246	Rectangle	0.50	1.60	0.20				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3247	Rectangle	0.50	0.20	1.60				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3248	Rectangle	0.50	1.70	0.20				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3270	Rectangle	0.50	1.00	0.20				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3270	Rectangle	0.50	0.20	1.00				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	
3274	Rectangle	0.50	1.60	0.20				0.00	0.00	L	Y	Yes	1.00	

豊富なファイル形式を使用できます

Gerber、IPC-2581、ODB++、GenCAD、GerbTool、Barco DPF、Pads ASCII、CAM350、HPGL、DXF など、多くの業界標準のファイルタイプをサポートしています。ほとんどのファイルは直接ドラッグ・アンド・ドロップで容易に入力できます。

Gerber 274D and 274X 入出力
IPC-2581 入出力
GenCAD 入出力
GerbTool (Open .gtd database)
ODB++ 入出力 (Support for Valor and Frontline Solutions)
Barco DPF 入出力
PADS ASCII 入出力
CAM350 入出力
MDA Autoplot 入出力 (Fire9XXX)
DXF 入出力
HPGL, HPGL/2 入出力
PostScript 出力
Bitmap 出力 (Color or BW, up to 10000 dpi)
Integrated Printing (Output to any installed printer driver)

容易に追加可能なフットプリントライブラリ

フットプリントの扱い迅速かつ簡単です。フットプリントを特定すると、フットプリントライブラリに追加され、同じフットプリントを再度識別する必要はありません。すべてのジョブで使用されるフットプリントライブラリをすばやく構築します。マスターライブラリの維持や顧客ごとのライブラリ保存を選択でき、複数のライブラリに読み込み、重複を防ぐことができます。パスワード保護を使用しフットプリントライブラリとシェイプライブラリが誤って変更できないように保護できます。

柔軟な自動フットプリント識別

- フットプリントライブラリによる識別は、フットプリントライブラリを構築しボタンをクリックするだけです。効率的な処理のため、識別プロセス中にペースト生成を実行することもできます。ライブラリをロードして保管し、常時使用できる独自のマスターライブラリを作成できます。
- パッケージ識別 - 1350 以上の定義済パッケージとペースト形状が付属し、部品識別とペースト生成が簡単です。2ピン部品のパッケージ識別は、驚異的な速度で行います。パッケージ識別は、一般的な SOIC、SOT、DIP、および 4 辺パッケージの自動検出も行えます。定義済パッケージファイルに追加し、独自の要件に合わせてカスタマイズできます。「パッケージ選択」オプションの使用では、選択した部品に対してのみコンポーネント識別を実行できます。
- フットプリント識別は迅速かつ簡単です。部品の周りをウィンドウで囲み端をクリックすると、部品を識別しフットプリントライブラリに追加し、すべての同部品が部品面とはんだ面の両方で自動的に検出し検出部品数が通知されます。
- 重心ファイル識別、重心ファイルコンバータが付属し、パーツ識別は、部品位置を特定する対話型の方法です。位置が表示されたら、ピンを選択すると、選択内容に一致する部品が自動的に検索されます。
- インテリジェントデータ、IPC-2581、ODB++、GenCAD、Pads ASCII ファイルは、識別されたフットプリントを持つインテリジェントファイルです。ロードが完了したら、ペーストシェイプを割り当て、ペーストレイヤーを生成すれば完了です。

微妙な角度方向の 2 ピン部品識別

識別中にシルクスクリーンオプションを使用し、2ピン部品の方向を自動的に識別します。2ピン部品の方向があいまいな場合も、正しく識別します。



フットプリントライブラリのソートや操作

大規模なライブラリで作業する場合、ライブラリエディタ内で部品をすばやく見つけることが必須です。フットプリント、デバイス、日付、最新、最古、名前、未使用の表示、デバイスまたはフットプリントでリスト、図形が割り当てられていないフットプリントリストなど、役立つ多くのソート機能があり、効率的に作業ができます。

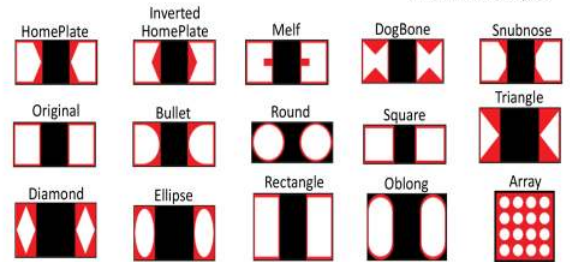
解析機能

VisualCAM ステンシル解析には、レイヤー比較、設計比較、重複検索、銅領域、部品以外のパッドの検索、スタックパッド検索、パッド間間隔を含んでいます。

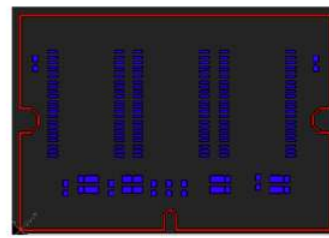
強力なペースト形状エディタ

ペースト形状ライブラリの形状図形選び、ペースト形状開口を作成できます。面積比、量またはパーセント、高さ/幅の増減、差し込み/突起の長さ、差し込み幅、コーナー半径、逆方向、オフセット付きインナー/アウターエッジへの形状置換、ギャップサイズによる間隔、水平または垂直の数量、ギャップ角度の追加、対角線ギャップの追加)を、セットで保存し読み込みます。

Built in Paste Shapes



素早いステンシル生成



部品が特定されるとペーストレイヤーは直ちに生成されます。使用するシェイプセットを選択し、上面、下面、または両方を選択し、同時に実行されます。必要に応じ、シェイプが割り当てられていないフットプリントのペースト形状レイヤーに未変更のシェイプを追加し、既存のペーストレイヤーの更新を選択します。

このオプションは、ペーストレイヤー上の現在のすべてのペースト形状を保持し、ペーストデータがペーストレイヤー上に存在しないフットプリントのみを更新します。参照レイヤーから作業するかどうかを選択できます。

マクロ一括処理作成機能付属

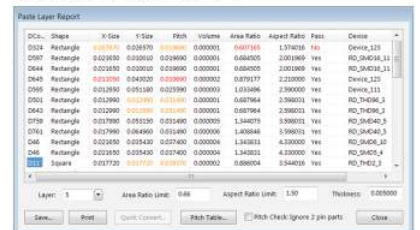
VisualCAM ステンシルには、迅速かつ簡単なスクリプト作成のための完全なマクロ開発ツールが付属し、自動化を行えます。従来のマクロ保存と実行に加え、誰でも簡単に高品質のマクロを作成できる完全なドラッグアンドドロップ機能を備え、マクロ開発ツールには、組み込みのデバッガーも付属しています。VisualCAM ステンシル付属のマクロで、ステンシル デザインを効率的に行えます。

付属マクロ例

- LayerPrepforStencils
- WISE_CenterLayers
- Glue_Stencil
- WISE_QuickText
- QuickPanel

インタラクティブレポート

ライブラリレポートまたはレイヤー貼り付けレポートを使用すると、シェイプをインタラクティブに設定し、シェイプが割り当てられていないパーツを簡単に確認できるようになりました。オンザフライピッチルールテストは、ピッチルールごとに色分けされた合否でテストします。PDF ドキュメントの場合は、レイヤーレポートまたはライブラリレポートから直接印刷し、印刷する情報を選択します。



※ 仕様は予告なく変更する場合がございます。各社の商品は各社の製品です。

発売元

お問い合わせは



イープロニクス株式会社

〒151-0064 東京都渋谷区上原 1-4 7-2

Tel: 03-3465-7105 Fax: 03-3467-6159

www.epronics.co.jp info@epronics.co.jp